

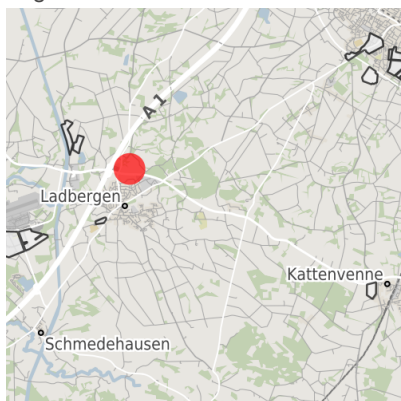
## Exposé Gewerbefläche

Bezeichnung	Gewerbepark Am Espenhof (Nr. 002)
Flächengröße	76.143 m <sup>2</sup>
Gemeinde / Kreis	Ladbergen, Steinfurt

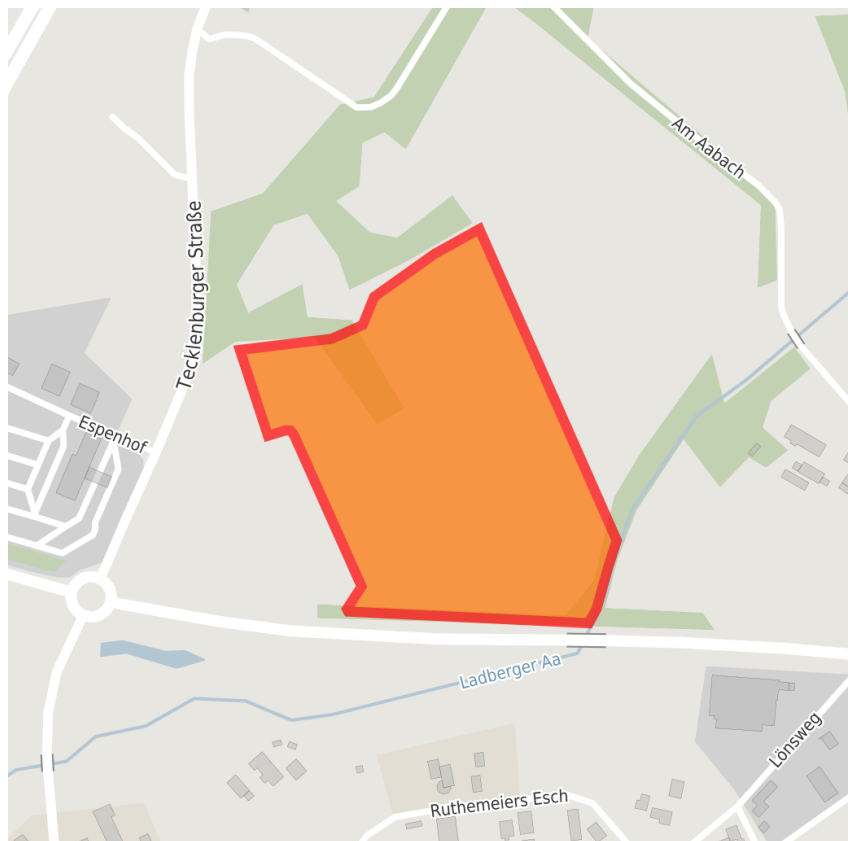
## Kartenansicht



Lage in Deutschland



Lage in der Kommune



Detailansicht

© [OpenStreetMap](#) contributors. Kartenansicht vorbehaltlich einer exakten Vermessung.

## Verfügbarkeiten

Sofort verfügbare Fläche	Kurzfristig verfügbare Fläche (bis 2 Jahre)	Mittelfristig verfügbare Fläche (2-5 Jahre)	Langfristig verfügbare Fläche (> 5 Jahre)
Nicht verfügbare Fläche			

## Sonstige Flächen

Privatbesitz	Wasserfläche	Schienenfläche	Straßenfläche
Grünfläche	Wohnbereich	Ver- und Entsorgungsinfrastruktur	Andere Fläche

## Grundstück

Flächengröße	76.143 m <sup>2</sup>
Preis	Auf Anfrage
Verfügbarkeit	Kurzfristig verfügbare Fläche (bis 2 Jahre)
Ausweisung im B-Plan	Gewerbegebiet (GE)
Frei parzellierbar	Ja
24h-Betrieb	Nein

## Gewerbegebiet

Lage	
Regional bedeutsam?	Nein
Besonderheiten	Verkehr Anmerkung: Bei der Fläche handelt es sich um eine Erweiterungsfläche des Autohofes "Espenhof"

## Verkehrsanbindung

		Entfernung	
		[km]	[min]
Autobahn	A 1	0,2	0
Bundesstraße	B475	0,1	0
Flughafen	FMO	4,0	0
ÖPNV	Lengerich	10,0	0

## Informationen zu Ladbergen

Ladbergen mit besten Verbindungen!  
Hervorragende Lage im Großraum Münster/Ostnabrück/Rheine.  
Drei der wichtigsten Verkehrsadern gewähren Anschluss an das internationale Verkehrsnetz: Anschluss A1, Dortmund-Ems-Kanal, Flughafen Münster/Osnabrück International Airport.

Ein günstiger Arbeitsmarkt, ein angenehmes soziales Umfeld, Wohnen im Grünen für Familien, verschiedene Betreuungsangebote, um so den Wünschen und Bedürfnissen von Eltern und Kindern gerecht zu werden, unterschiedliche Wohn- und Betreuungsmöglichkeiten für Senioren und vielfältige Freizeitmöglichkeiten, das ist Ladbergen!



Kreisverkehr im Zentrum

## Links

[Lageplan](#)

## Ansprechpartner

Herr Torsten Buller  
Gemeinde Ladbergen  
Bürgermeister  
Jahnstr. 5  
49549 Ladbergen  
+49 (0)5485 8120  
buller@ladbergen.de